



VII Jogos de Capoeira Regulamento

CAPÍTULO I DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art.1º - A Competição de Capoeira “VII Jogos de Capoeira”, é uma realização da Associação Raízes Brasileira – Escola de Capoeira, o evento acontecerá no dia 23 de setembro de 2017 no Ginásio da Escola Estadual Ana Libória, sendo uma competição aberta a todos os grupos e regida pelo presente Regulamento.

Este se fundamenta no "Jogo da Capoeira" e não na "Luta da Capoeira" tendo como meta o alcance dos objetivos internacionais do "Fair Play", (jogo limpo, belo, justo e honesto), resguardados os aspectos das estratégias de jogo consagradas pela ginga, finta e artimanhas típicas.

CAPÍTULO II DOS JOGOS, CATEGORIAS E RÍTMOS

Art. 2º - Somente poderão participar os atletas que estiverem dentro do limite de idade mínimo e máximo de sua respectiva categoria no dia da competição.

Os jogos serão realizados nas seguintes categorias:

- a) Mirim “A” – até 06 anos;
- b) Mirim “B” – de 07 a 08 anos;
- c) Mirim “C” – de 09 a 10 anos (masculino/feminino);
- d) Infantil – de 11 a 12 (masculino/feminino);
- e) Infanto-Juvenil – de 13 a 15 (masculino/feminino);
- f) Iniciante – Acima de 15 anos, até a 3º corda;
- g) Intermediário – Acima de 15 anos, a partir da 4º corda até a corda que antecede o grau de graduado (quem já ministra aulas);
- h) Graduado – Instrutores / Professor / Contramestres e suas respectivas equivalências.

Art. 3º - JOGOS

- a) Os jogos das categorias: Mirim A, Mirim B, Mirim C, Infantil, Infanto-Juvenil terão início às 09:00h.
- b) Os jogos das categorias: Iniciante, Intermediário e Graduado iniciam às 15h.
- c) Os Participantes deverão estar no local do evento, com no mínimo 1(uma) hora de antecedência.
- d) Todos os participantes deverão estar descalços, trajando calça de capoeira (abadá), na altura dos calcanhares, tendo as unhas bem aparadas e não podendo utilizar objetos metálicos ou perfurantes que possam por em risco a segurança do companheiro de jogo.



Art. 4º - RITMOS

I - Ritmos : Benguela e São Bento Grande (Regional).

a) *Benguela* – Jogo mais cadenciado e expressivo. É caracterizado por golpes maliciosamente interrompidos. Exige destreza e movimentação contínua, fazendo a alternância de movimentos partindo da ginga e movimentos de chão.

b) *São Bento Grande* (Regional). – Um jogo rápido e com muita energia. Exige reflexos rápidos e objetividade. Rico em continuidade de golpes, criatividade e improvisos.

ART. 5º - DURAÇÃO DOS JOGOS

a) Categorias: Mirim A, Mirim B, Mirim C , Infantil , Infanto-Juvenil:

Benguela: 35 segundos;

São Bento Grande da Regional: 25 segundos.

b) Categorias Iniciante, Intermediário, Graduado:

Benguela: 50 segundos;

São Bento Grande da Regional: 35 segundos.

CAPÍTULO III DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

ART. 6º- DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Serão levados em consideração os seguintes critérios:

a) - **FUNDAMENTAÇÃO** - O uso dos fundamentos aplicados no Jogo da Capoeira, entrada, saída e continuidade, jogando de acordo com cada ritmo

b) - **TÉCNICA** - Realização de movimentos de Capoeira de forma correta, buscando sua perfeição. A habilidade técnica demonstrada na colocação dos golpes e movimentos que determinam um estilo apurado de conhecimento das condições técnicas referentes a cada categoria.

c) - **VOLUME DE JOGO** – A harmonia entre o ataque e a defesa, o desenvolvimento do jogo, o sincronismo entre dos movimentos, sendo assim, a valorização da dupla.

ART. 7º – DOS CRITÉRIOS DE PENALIDADES E ELIMINAÇÃO

I - Serão penalizados os capoeiristas que:

a) Não respeitarem o Art.6º (Fundamentação, técnica e volume de jogo).

b) Não desenvolverem o jogo. (Boca de espera);

c) Aproveitarem da deficiência técnica do outro jogador, para aplicar repetidamente movimentos. (rasteiras, tesouras, etc);



II - Serão retirados da competição os capoeiristas que:

- a) Apresentarem e/ou executarem atitude violentas, antiéticas, antidesportivas ou desrespeitosa.
- b) Não estiverem em condições físicas adequadas. (contusões).

PARÁGRAFO ÚNICO - Não será permitido qualquer tipo de nocaute, mesmo que não intencionais, cabendo a imediata desclassificação de quem o aplicou.

CAPITULO IV DA CLASSIFICAÇÃO E ARBITRAGEM

Art. 8º - Cada fase consistirá de no mínimo dois jogos para cada capoeirista, numa roda com a “compra” de jogos, onde de acordo com o número de participantes e o tempo disponível, poderá ser feita uma divisão da categoria em grupos. Em caso da divisão de categoria em dois grupos, serão classificados 6 competidores de cada grupo. Caso a categoria seja dividida em três ou mais grupos serão classificados 3 atletas por grupo.

PARÁGRAFO ÚNICO - Em categorias com número reduzido de participantes não haverá divisão por grupos e serão selecionados os 3 melhores capoeiristas diretamente.

Art. 9º - A comissão julgadora será composta de um árbitro principal, e três mesários.

Art. 10º - Caberá ao Árbitro Principal coordenar a entrada e saída dos capoeiristas em cada jogo, interrompendo cada vez que for necessário, observando qualquer atitude antiética ou antidesportiva por qualquer um dos participantes, procedendo, conforme o caso, sua desclassificação ou desqualificação.

Art. 11º - Caberá os árbitros mesários:

I - Em fase classificatória: Fazer individualmente a seleção do capoeirista a avançar de fase. Em caso de divisão da categoria em dois grupos serão classificados 6 competidores de cada grupo. Caso a categoria seja dividida em três ou mais grupos serão classificados 3 atletas por grupo.

II - Em fase final ou categorias com número reduzido de participantes, cada jurado irá selecionar 1 capoeirista. Posteriormente os três selecionados serão avaliados em 1º, 2º e 3º colocados de acordo com a interpretação individual de cada jurado, que irão atribuir pontuação da seguinte forma:

- a) 1º lugar = 5 pontos;
- b) 2º lugar = 3 pontos;
- c) 3º lugar = 1 ponto.



III - A apuração final se dará através do cálculo da pontuação dos capoeiristas selecionados pelos três jurados.

Art. 12º - Serão premiados os capoeiristas classificados em primeiro, segundo e terceiro lugar de cada categoria disputada.

Art. 13º - O critério de desempate dar-se-á através de:

- a) Quantidade de Notas 5
- b) Quantidade de Notas 3
- c) Realização de Jogo desempate

CAPITULO V DOS PARTICIPANTES E INSCRIÇÕES

Art. 14º – As inscrições poderão ser realizadas entre 08/08/2017 e 16/09/2017, mediante o preenchimento da ficha de inscrição em anexo com os dados do participante em conjunto com o pagamento da taxa de inscrição descritas no inciso I deste artigo.

I - A participação do candidato se dará mediante o pagamento da taxa de inscrição referente a cada categoria, conforme abaixo:

- a) Categorias: Mirim A, Mirim B, Mirim C, Infantil , Infanto-Juvenil - Taxa de Inscrição: R\$7,00 (sete reais).
- b) Categoria Iniciante: Taxa de Inscrição: R\$10,00 (dez reais).
- c) Categoria Intermediário - Taxa de Inscrição: R\$15,00 (quinze reais).
- c) Categoria: Graduado: - Taxa de Inscrição: R\$20,00 (vinte reais).

II - Só serão aceitas inscrições feitas pelos representantes legais de cada grupo/associação participante.

III – Local das inscrições:

As inscrições poderão ser efetuadas, durante o prazo previsto no Art.14º, presencialmente:

- a) Na sede da Associação de Capoeira Raízes Brasileira - Escola de Capoeira, nos dias de segunda, quarta e sexta das 19:30h às 20:30h, localizada à Rua Vereador Estácio Pereira de Melo, nº 400, Bairro Mecejana
- b) No Galpão Cultura Raiar do Sol, nos dias de terça, quinta e sábado das 18:30h às 19:30h, localizado na rua Estrela do Sul, nº288, bairro Raiar do Sol.



c) No CT Mestre Pinóquio, nos dias de segunda, terça e quarta das 19:30 às 20:30h, localizado na Av. Capitão cloves da costa, 150, bairro São Bento.

d) Através de formulário disponível no site www.raizesbrasileira.com.br

IV - Congresso Técnico

Haverá um congresso técnico para esclarecimento de dúvidas no dia 18/09/2017 às 20:00h, na sede da Associação Raízes Brasileira – Escola de Capoeira.

CAPÍTULO VI DO CERIMONIAL

Art. 15º – Os atos que compõem a cerimonia do evento são:

I – Abertura

- a) Abertura do Evento proferida por Mestre Caimbé.
- b) Apresentação dos grupos participantes e seus respectivos coordenadores.
- c) Execução do Hino Nacional
- d) Foto Oficial da Abertura dos Jogos Com todos os participantes presentes.

II – Jogos

- a) *No Início de Cada Categoria:*

Locução do evento e seus apoiadores anuncio da categoria e seus respectivos atletas.

- b) Ao final de cada categoria haverá o posicionamento para Foto oficial ,exclusivamente para os atletas que jogaram na respectiva categoria, com duração mínima de 1 minuto e máxima de 2 minutos.

III – Premiação:

- a) Locução do evento e seus apoiadores e anuncio dos vencedores de cada categoria.

- b) Entrega das Premiações:

Posicionamento para Foto oficial dos campeões de cada categoria, com duração mínima de 1 minuto e máxima de 2 minutos.

IV – Encerramento:

- a) Posicionamento para Foto oficial de todos os participantes presentes, com duração mínima de 1 minuto e máxima de 2 minutos.

- b) Encerramento do Evento proferido pela organização do mesmo.



CAPÍTULO VII DOS CASOS OMISSOS

Art. 16º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação e conselho de professores e Mestres responsáveis pela a realização do evento.

VIII – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 17º - O presente regulamento entra em vigor a partir do primeiro dia de inscrição do evento.

*Associação de Capoeira Raízes Brasileira - Escola de Capoeira
Boa vista – RR, 08 de agosto de 2017.*



FICHA DE INSCRIÇÃO

Apelido: _____

Sexo: MASC:[] FEM: []

Nome Completo: _____

Data de Nascimento ____/____/____

Graduação: _____

Grau: _____

(Infantil, Iniciante, Intermediário, Graduado)

Grupo / Associação: _____

Professor Responsável: _____